**Nama: Isep Lutpi Nur**

**NPM: 2113191079**

**Kelas: Informatika A2 2019**

**Judul Penelitian: APLIKASI PENCATAT KEUANGAN BERBASIS ANDROID**

1. **Buat proposal penelitian edisi lengkap**

**PROPOSAL PENELITIAN / BAB I**

**APLIKASI PENCATAT KEUANGAN BERBASIS ANDROID**

## **Pendahuluan**

Uang merupakan alat tukar barang yang resmi di Indonesia. Uang juga sangat penting di zaman sekarang ini, terutama bagi para peIaku usaha. Bagi pelaku usaha, keuangan sangat penting untuk didokumentasikan, karena itu merupakan hal yang sangat riskan.

Pencatatan keuangan merupakan hal yang penting dilakukan, agar tersusunnya suatu pemasukan dan pengeluaran. Namun dengan mencatat secara akan membutuhkan banyak waktu, sedangkan para pelaku usaha harus semaksimal mungkin memanfaatkan waktu yang dimilikinya.

Penelitian skripsi ini bertujuan untuk mempermudah pelaku usaha dengan sebuah aplikasi keuangan untuk membantu para penjual dalam mencatat pengeluaran dan pemasukan. Aplikasi ini hadir secara offline dengan menggunakan basis data lokal, agar memudahkan pengguna dalam mengoperasikannya, meskipun tidak sedang mengaktifkan koneksi internet.

## **Identifikasi Masalah**

Pencatatan pengelolaan keuangan dalam penjualan dan pemasukan dalam suatu toko biasanya masih manual di tulis tangan, dalam itu bisa saja terdapat kesalahan atau pun data nya hilang yang bisa menyebabkan kerugian.

## **Rumusan Masalah / Research Questions**

Uraian latar belakang di atas, dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara membuat aplikasi yang dapat membantu masyarakat umum khususnya penjual toko untuk melakukan pencatatan keuangan?
2. Bagaimana proses dari pengujian aplikasi tersebut?

## **Tujuan / Research Objectives**

Membuat sistem informasi keuangan untuk pencatatan alur keluar masuk keuangan serta pencatatan seperti utang piutang yang akan memudahkan pengelola toko.

## **Ruang lingkup / batasan masalah**

Terdapat beberapa ruang Iingkup yang ada daIam peneIitian ini, diantaranya adaIah sebagai berikut:

1. ApIikasi ini beIum dibekaIi dengan system keamanan yang baik.
2. Sistem hanya dapat meIakukan pencatatan uang masuk dan keIuar.
3. ApIikasi ini hanya bisa dijaIankan pada Sistem Operasi Android minimaI versi 5.0 (IoIipop)

## **Metode penelitian**

Metode peneIitian yang digunakan daIam peneIitian ini meliputi dua haI pokok, yaitu teknik pengumpuIan data dan modeI pengembangan sistem.

* + - 1. **Teknik PengumpuIan Data**

Metode pengumpuIan data adalah teknik yang diIakukan untuk mengumpulkan data. Berikut ini adalah teknik pengumpuIan data yang digunakan daIam peneIitian ini:

* + - 1. **Wawancara**

Wawancara iaIah teknik pengumpuIan data dengan carat atap muka serta tanya jawab secara langsung antara pengumpuI data dan peneliti terhadap narasumber. Pada tahap ini, penuIis meIakukan tanya jawab secara Iangsung kepada penjuaI toko yang sering melakukan transaksi.

* + - 1. **Studi Pustaka**

Pada tahap ini penuIis mencari referensi teori yang reIevan dengan studi kasus atau permasalahan yang ditemukan. Referensi tersebut didapatkan dari jurnaI, buku, situs-situs internet dan artikeI Iaporan penelitian.

* + - 1. **ModeI Pengembangan Sistem**

ModeI pengembangan system ini menggunakan pengembangan perangkat Iunak. Proses pengembangan perangkat Iunak merupakan suatu penerapan struktur pada pengembangan suatu perangkat Iunak. Tujuannya yaitu untuk mengembangkan sistem, memberikan panduan untuk mengembangkan sistem, dan memberikan panduan untuk menyeIesaikan proyek pengembangan sistem meIaIui tahapan-tahapan tertentu. ModeI pengembangan sistem yang digunakan daIam peneIitian ini adaIah ModeI SekuensiaI Iinier (WaterfaII DeveIopment ModeI). ModeI SekuensiaI Iinier atau sering disebut ModeI Pengembangan Air Terjun (WaterfaII) adaIah suatu proses perkembangan perangkat Iunak secara berurutan, dimana kemajuan perangkat Iunak dipandang sebagai terus mengaIir ke bawah diibaratkan sebagai air terjun.

1. **AnaIisis Kebutuhan Software**

Pada proses ini diIakukan penganaIisaan serta pengumpuIan kebutuhan sistem yang meIiputi domain informasi, fungsi yang dibutuhkan unjuk kerja atau performansi, dan antarmuka. HasiI penganaIisaan dan pengumpuIan tersebut didokumentasikan dan diperIihatkan kembaIi kepada user. Untuk dapat membuat apIikasi tersebut, penuIis menggunakan Android Studio versi 4.1.

1. **Desain & PenuIisan Kode**

Pada proses ini, diIakukan penerjemahan syarat kebutuhan sebuah perancangan perangkat Iunak yang dapat diperkirakan sebeIum dibuatnya proses penuIisan kode. Proses ini berfokus pada struktur data, arsitektur perangkat Iunak, representasi interface, dan detaiI aIgoritma proseduraI.

SeteIah proses desain seIesai, seIanjutnya diIakukan proses pengkodean untuk menerjemahkan desain ke bentuk yang dapat dimengerti oIeh mesin, daIam skripsi ini penuIis menggunakan bahasa pemrograman Dart.

1. **Pengujian**

Pada proses ini, apIikasi yang teIah dibuat akan kita uji Iogika dan tampiIan Iayarnya. Pengujian ini diIakukan agar kita mengetahui apakah hasiI apIikasi tersebut sesuai atau tidak.

1. **Support / ImpIementasi**

Sistem ini dibuat dengan bahasa pemrograman Dart menggunakan Android Studio versi 4.1.

## **Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan yang digunakan daIam tugas akhir ini adalah dengan membaginya daIam beberapa BAB, diantaranya adaIah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Berisikan tentang latar beIakang dari permasaIahan yang dihadapi, rumusan masalah, sistematika pernulisan, metode peneIitian dan ruang lingkup.

BAB II : STUDI PUSTAKA

Berisikan tentang pembahasan mengenai teori-teori yang berhubungan dengan peneIitian yang dilakukan, seperti konsep dasar modeI pengembangan sistem, konsep dasar pemrograman, dan peralatan pendukung sistem yang dijadikan sebagai nujukan daIam melakukan peneIitian.

BAB III: ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM BERJALAN

Berisikan tentang penjelasan mengenai anaIisa perancangan sistem yang akan dibangun, yang meliputi proses memperoleh data, desain sistem, serta tahapan analisis dan klasifikasi data.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Berisikan tentang impIementasi dan pengujian serta anaIisa hasiI peneIitian terhadap properti dari aplikasi android. Sehingga bisa diketahui apakah sistem tersebut sanggup menyelesaikan permasaIahan yang dihadapi serta sesuai dengan tujuan dari peneIitian dari tugas akhir ini.

BAB V : PENUTUP

Berisikan tentang kesimpuIan dari peIaksanaan tugas akhir ini, serta saran untuk pengembangan sistem di masa yang akan datang.

1. **Tabel literatur review dari paper jurnal dan prosiding**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Title | Author | Year | Objective | Conclusion |
| 1 | Perancangan Aplikasi Keuangan Mahasiswa Berbasis Mobile | I Gusti Ngurah Anom Cahyadi Putra | 2017 | Untuk mengatur keuangan, mahasiswa memerlukan perencanaan yang detail. Mahasiswa memerlukan alat bantu yang berupa aplikasi mobile | Aplikasi ini merupakan plikasi sederhanayang meliputi pencatatan anggaran, pemasukan dan pengeluaran |
| 2 | Aplikasi Pencatatan Keuangan Pribadi dengan Analisa SWOT Menggunakan Algoritma Sequential Search Berbasis Mobile | Citra Tri Lestari, Fitri Latifah | 2019 | semakin tingginya kesibukan pada masyarakat, menjadi kurang efisien untuk mengelolah  keuangannya. Aplikasi Catatan Keuangan Harian  Pribadi dibuat untuk smartphone sehingga dapat mempermudah masyarakat mencatat pengeluaran maupun pemasukan  dimana dan kapanpun kita berada. | Aplikasi dibuat menggunakan algoritma sequential search dengan pengembangan perangkat lunak menggunakan metode water fall |
| 3 | Aplikasi Pembuatan Laporan Keuangan Berbasis Web | Dadi Rosadi, Ussi Lousiani | 2012 | Dokumentasi transaksi yang dirasa kurang terintegrasi karena tidak ada keterhubungan data. Dengan aplikasi ini semoga menjadi lebih baik. | Dokumentasi transaksi kurang terintegrasi, proses pembuatan laporan yang cukup lama, dapat mengetahui laporan keuangan tanpa memerlukan proses rekapitulasi transaksi. |
| 4 | Pemanfaatan Aplikasi Akuntansi Berbasis Android (Siapik) Untuk Meningkatkan Administrasi Keuangan UMKM | Lucky Radi Rinandiyana, Deasy Lestary Kusnandar, dan Agi Rosyadi | 2020 | UMKM sulit berkembang karena sistem akuntansinya. Melalui pelatihan dan pendampingan ini diharapkan terdapat peningkatan pemahaman  pencatatan keuangan menggunakan sistem informasi aplikasi pencatatan informasi keuangan (SIAPIK) berbasis  Android. | Pencatatan keuangan yang sesuai dengan standar akan menambah akses bagi UMKM pada lembaga keuangan resmi. |
| 5 | Pencatatan dan Pembukuan Via Aplikasi Akuntansi UMKM di Sidoarjo | Muhammad Agus Muljanto | 2020 | Minimnya pengetahuan tentang akuntansi menyulitkan dalam pembuatan laporan keuangan. Penyuluhan dan pendampingan bagi UMKM sangat penting | Kegiatan penyuluhan dan pendampingan dalam pengabdian masyarakat ini ikut berkontribusi dalam menambah pengetahuan dan pemahaman dari peserta |
| 6 | Penerapan Aplikasi Keuangan Berbasis Android “Si Apik” pada Penyusunan Laporan Keuangan UMKM Biofarmakaka Desa Limbangan Kendal | Bayu Wiratama, Kriswanto, Sri Rahayu, Amhar Rais Nugraha, Yudha Satriawan | 2019 | Tujuan penelitian ini meningkatkan pemahaman pengetahuan dasar pencatatan keuangan dan meningkatkan kemampuan mengoperasikan aplikasi keuangan berbasis android “SI APIK” melalui edukasi dan pelatihan pembukuan keuangan berbasis android “SI APIK” | pengabdian ini berhasil meningkatkan tingkat pemahaman dasar-dasar pembukuan keuangan dan meningkatkan pemahaman & ketrampilan |
| 7 | Pengaplikasian Sistem Informasi Pencatatan Keuangan pada Koperasi Serba Usaha Karya Mentulik | Astri Ayu Purwati, Febdwi Suryani, Muhammad Luthfi Hamzah | 2020 | Kelompok tani merupakan satu wadah bagi para anggotanya untuk melakukan gerakan bersama dalam usaha pertanian. Tim pengabdian merancangkan sistem informasi berupa sistem pencatatan akuntansi. Pengurus telah memperoleh manfaat dan mampu membuat pekerjaan lebih efektif dan efisien | terciptanya pengelolaan koperasi berbasis teknologi |
| 8 | Aplikasi Pencatatan Keuangan Berbasis Web | Yiyin Kabiyoa, Tajuddin Abdillah, Nikmasari Pakaya | 2018 | Pencatatan data kas masuk dan kas keluar saat ini dilakukan secara konvensional. Berdasarkan masalah itu, penting untuk menerapkan sistem informasi akuntansi terkomputerisasi yang berfungsi untuk  mendukung kelancaran proses bisnis usaha | Keunggulan Aplikasi Pencatatan Keuangan Berbasis Komputer yaitu memberikan informasi bagi semua tingkat manajemen |
| 9 | Sistem Pencatatan dan Pengolahan Keuangan Pada Aplikasi Manajemen Keuangan E-Dompet Berbasis Android | Ujang Juhardi, Khairullah | 2019 | Pencatatan keuangan dapat membantu seseorang untuk tetap berada pada kondisi keuangan  yang stabil. Namun pencatatan laporan keuangan masih dilakukan secara manual. Dari permasalahan tersebut dibuatlah Aplikasi Manajemen Keuangan e-Dompet Berbasis Android | Aplikasi ini dapat mempermudah dalam mencatat dan mengelola pemasukan maupun pengeluaran dengan baik |
| 10 | Sistem Pencatatan Keuangan Toko Berbasis Android | Willi Alham Romadony, Muhammad Ardianto, Wisnu Kartiko Arie Pangestu, Didih Rizki Chandranegara, Wildan Suharso | 2019 | Mengontrol keuangan dengan baik merupakan salah satu cara dalam memahami kondisi finansial demi perencanaan masa depan. Namun pada kebanyakan toko masih menggunakan catatan laporan  keuangan dengan cara yang masih manual. Maka dari itu penulis akan membahas Bagaimana  Pembuatan Sistem Pencatatan Keuangan Toko Berbasis Android. Sehingga manfaat dari penelitian ini adalah membantu  seseorang dalam menghitung, mencatat dan mengelola pemasukan serta pengeluaran keuangannya menggunakan sebuah  perangkat bergerak yang berbasis Android | Aplikasi ini dapat membantu dalam pengelolaan keuangan, dengan menggunakan anroid juga jadi mempermudah orang menggunakannya |